

# 方毓臣

男 1993.12

博客: <http://fangyuchen.com>

github: <https://github.com/fych>

邮箱: [fangych5@mail2.sysu.edu.cn](mailto:fangych5@mail2.sysu.edu.cn)

手机: 18819481204

英文: CET-6

教育: 中山大学 13级数据科学与计算机学院 本科



博客



## 专业技能

### ✓ 基础技能

对计算机网络、数据结构与算法、编译原理、操作系统、数据库有较好的理解与认识。

### ✓ 开发语言

熟悉 C、C++ 进行通用软件开发和嵌入式开发；熟悉 java 进行小型应用开发；熟悉 C# 进行游戏开发和 win8 应用开发；能够熟练使用 python 进行网站后台开发和软件开发。

### ✓ 版本控制与团队开发

熟练使用版本控制工具 Git，熟悉软件工程，以及良好的团队管理方法，对敏捷开发和 UML 有一定了解，学会了 Ant 和 Junit，能用 Sonar 来规范代码风格。

## 实习经历

### ◆ 广州盛星元投资管理有限公司量化投资研发部

2015.8-2015.12

本人参与了参与投资平台和投资模型的开发。自己也建立了一个**选股模型**，过程包括但不限于**对数据进行预处理**，使用**逻辑回归**从海量数据里面提取有用的股票因子，使用 **cart tree** 算法构建决策树，帮助选出多头的股票。使用的语言是 python。

工作心得：掌握了**数据挖掘**的常用算法，比如决策树算法和线性回归等，加强了对于数据的预处理和 **Mysql 数据库** 的基本读写操作，对 **python 处理大数据** 有了一定的经验，能够熟练使用 **numpy** 和 **pandas** 库，debug 能力有所上升。

## 项目经验

### 个人项目：

#### ◆ Pc 端飞机大战的 **cocox2d 游戏**

2015

项目描述：使用 vs2013 开发基于 cocos2d-3.4 版本的 pc 端的飞机大战小游戏。

项目心得：掌握了 **C#编程基础知识**，对于 cocos2d 游戏的一些**游戏引擎**有了一定了解。

#### ◆ 社团服务平台

2016.3

项目简介：是一个服务于高校社团，协助社团管理内部的会员、事务、财务等各类事项的平台。

项目心得：熟练应用集合框架类，熟悉 mysql 数据库的操作，丰富了用 **java** 进行项目开发经验，学习了 **MVC 架构**。

### 团队项目：

#### ◆ 评教小网站

2015.6

项目描述：一个能让学生评论老师的小网站。前端使用了 bootstrap 框架，后台使用了 **tornado 框架+mysql**。前后端分离，使用 **git** 作为版本控制工具。项目已经上线 [www.underdog.sinaapp.com](http://www.underdog.sinaapp.com)

项目贡献：使用 python 语言和 tornado 框架，完成了网站的**后台开发**。同时参与了前端 bootstrap 框架的使用。

项目心得：对 tornado 框架有了一定的了解，掌握了团队协作的方法，熟悉了**网站的调试、部署和版本控制**。

## 个人介绍

重视提高自我学习能力，喜欢挑战，也喜欢自己动手尝试。我的生存哲理是，遇到难题先自己解决。如：

- 2014 年是中山大学软件技术发展中心的副秘书长，2013 年是班级里的班干部。
- 自己搭建 **hadoop 分布式**环境，掌握 hadoop streaming 编程基础。
- 拿到 Cisco 网络学院的证书。自己购买海外服务器，搭建了 shadowsocks 和 pptp vpn 等服务，并写了一篇教程。
- 对 **open wrt 路由器进行刷固件**使其能够突破中大 inode 客户端不能使用路由器的限制。
- 使用 jekyll 在 github 上搭建自己的博客 [www.fangyuchen.com](http://www.fangyuchen.com)，和大家分享一些东西。